

В.00. ВАРИАТИВНАЯ ЧАСТЬ:

Аннотация на программу по учебному предмету

В.01. «Компьютерная графика»

Разработчики: Селиверстова А.А. – преподаватель первой квалификационной категории МБУДО ХШ им. М. Шагала

Рецензент: Кондулуков С.Н. - заместитель ректора – директор института изобразительного и декоративно-прикладного искусства ТГУ, профессор

Рецензент: Фрейдлина М.А. - директор МБУДО ХШ им. М. Шагала г.о. Тольятти

Пояснительная записка

Программа учебного предмета «Компьютерная графика» разработана на основе и с учетом федеральных государственных требований к дополнительной предпрофессиональной общеобразовательной программе в области изобразительного искусства «Живопись» со сроком обучения 5 лет.

Учебный предмет «Компьютерная графика» является одним из предметов вариативной части программы «Живопись».

Компьютерная графика – в системе художественного образования этот предмет изучается взаимосвязано с предметом «Основы дизайн-проектирования» и в процессе обучения дополняет учебные предметы «Рисунок» и «Живопись», что способствует целостному восприятию дизайна учащимися.

Цели учебного предмета «Компьютерная графика»: научить учащихся видеть в окружающем объект для изображения, обучить различным методам работы с графическими изображениями, устойчивым умениям изображать разнообразные плоскостные графические объекты и изображения; научить учащихся видеть, понимать и изображать трехмерную форму при помощи компьютерной графики, развить пространственное мышление учащихся, сформировать интерес и любовь к графическому дизайну как самостоятельному виду художественной деятельности.

Занятия по компьютерной графике относятся к базовым предметам в программе художественного воспитания учащихся. Учебный предмет «Компьютерная графика» - это система обучения и воспитания, нарастания учебных задач, последовательного приобретения знаний и развития умений и навыков. Программа по компьютерной графике включает ряд теоретических и практических заданий, которые направлены на работу с графическими изображениями и объектами и помогают познать и осмыслить суть графического дизайна и дизайна в целом. Эти упражнения способствуют развитию у учащихся понимания закономерностей и принципов создания дизайн – проектов, а также прививают устойчивые умения и навыки работы с графическими изображениями.

Задачами учебного предмета являются:

- формирование навыков работы с графической программой;
- развитие эстетического восприятия, художественного вкуса, творческого воображения, пространственного мышления, эстетического вкуса и понимание прекрасного;
- освоение методологии и технологии выполнения графических работ на компьютере.

Содержание программы включает следующие разделы:

- растровая графика, программа Adobe Photoshop;
- основы композиции в графическом дизайне;
- основы графического дизайна, проектирование.

Данная подача материала является более оптимальной т.к. знакомит учащихся с основами с основами работы в графическом редакторе и навыками художественного конструирования, а также специфике работы с графическими пакетами, которая даёт представление учащимся о компьютерной графике в сфере её использования, знакомит, что является критерием будущего определения профессиональной деятельности.

В среде программы Adobe Photoshop учащиеся приобретут:

Знания: в сфере использования программы Adobe Photoshop, инструментах программы, типах обработки изображений, приемах работы с текстом, приемах работы с растровыми изображениями, спецэффектах.

Умения: настраивать программный интерфейс, выделять, преобразовывать, группировать и соединять объекты, редактировать изображения с помощью различных инструментов, создавать и редактировать контуры, работать с цветом, работать с простым и фигурным текстом, работать с изображениями: импортировать, редактировать, ретушировать, экспортировать графические изображения и другие графические редакторы, использовать спецэффекты.

Навыки в области художественного конструирования: создание графических элементов для WEB-страниц, создание макета открытки, упаковки, этикетки, обложки книги, и т.д., подготовки макетов к печати, навыком создания анимации.

Контроль знаний, умений и навыков, учащихся осуществляется по мере освоения тем и в ходе выполнения обязательных самостоятельных работ, а также при выполнении практических заданий для закрепления изученного материала.

Образное отражение предметов и явлений действительности с помощью компьютерной графики позволяет формировать, развивать и активизировать творческие, эстетические, художественные способности и потребности, что способствует целостному формированию творческой, активной личности и включение её в современное информационное пространство.

Требования к уровню подготовки: обучаемые на этом курсе должны обладать базовыми знаниями в области персонального компьютера, должны иметь первоначальные навыки по работе в среде Windows и опыта работы с мышью.

Желательны художественные умения и знание английского языка на минимальном уровне.

Срок реализации учебного предмета

Учебный предмет «Компьютерная графика» при 5-летнем сроке программы «Живопись» реализуется 5 лет с 1-ого по 5-ый класс.

Продолжительность учебных занятий по реализации программы учебного предмета «Компьютерная графика» с 1-ого по 5-ый классы составляет 33 недели.

Недельная нагрузка в часах: аудиторные занятия: с 1-ого по 5-ый класс - 2 часа в неделю; самостоятельная работа: 0,6 часа в неделю.

Видом промежуточной аттестации служит контрольный урок в форме просмотра в конце каждой четверти с 1 по 5 классы.

Учебные занятия по учебному предмету «Компьютерная графика» проводятся в форме групповых занятий, самостоятельной (внеаудиторной) работы.